**Lớp 4**

Ngày soạn: 10/12/2021

Ngày giảng: 15/12/2021 (4C, 4A), 16/12/2021 (4B)

**TIẾT 26 – ÔN TẬP HỌC KÌ I**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Ôn tập các kiến thức học kì I: khám phá máy tính, soạn thảo văn bản, thiết kế bài trình chiếu.

- Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính. Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiết bị, máy tính. Nghiêm túc, tích cực trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

- Phát triển năng lực: tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề, năng lực chèn âm thanh vào bài trình chiếu. Phát triển phẩm chất: chăm học, chăm làm; tự tin, trách nhiệm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** SGK, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính.
2. **Học sinh:** SGK, vở ghi, đồ dùng học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**  - Yêu cầu lớp chơi trò chơi và trả lời các câu hỏi sau:  Câu 1: Em hãy cho biết máy tính gồm mấy bộ phận chính? Kể tên các bộ phận đó?  Câu 2: Quan sát trên máy tính, em hãy chỉ ra biểu tượng thư mục, biểu tượng tệp có trong máy tính?  - Phổ biến luật chơi.  - Tổ chức cho lớp chơi trò chơi.  - Quan sát, hỗ trợ lớp chơi trò chơi.  - Tổ chức học sinh chia sẻ câu trả lời trước lớp.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung.  - Chốt kiến thức, khen ngợi các học sinh trả lời nhanh và đúng; dẫn dắt vào bài mới.  **2. HĐ luyện tập, thực hành (35’)**  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ sau:  Câu 1: Trong hình bên, thư mục LOP 4.1 là thư mục con của thư mục nào?    Câu 2: Để đổi tên thư mục, em thực hiện như thế nào?  Câu 3: Tên tệp trong hệ điều hành Windows dài bao nhiêu kí tự?  Câu 4: Trong Microsoft Word, để viết chữ lên hình lần lượt thực hiện các thao tác nào?  Câu 5: Em hãy chỉ ra vị trí một số công cụ trên màn hình Paint?  Câu 6: Theo em việc tạo thư mục có tác dụng như thế nào?  Câu 7: Nếu muốn tô màu bằng Color 2, em thực hiện như thế nào?  Câu 8: Em hãy nêu cách chèn hình, tranh ảnh trong Word?  Câu 9: Em hãy soạn thảo một văn bản, chủ để ngày tết, chèn hình ảnh minh họa.  Câu 10: Sử dụng phần mềm Paint, em hãy vẽ hình ông già Noel, tô màu cho bức tranh vừa vẽ.  - Tổ chức cho các nhóm thảo luận và thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ trước lớp câu 1, 2, 3, chia sẻ chéo câu 4, 5, 6, 7.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho các nhóm.  - Chốt kiến thức về xử lí một phận văn bản, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **\* Củng cố, dặn dò**  - Hệ thống lại kiến thức.  - Yêu cầu HS luyện tập soạn thảo văn bản chủ đề ngày tết và chèn tranh ảnh minh họa tạo nhà. | - Nhận nhiệm vụ.  - Lắng nghe.  - Tiến hành chơi trò chơi.  - Lắng nghe.  - Chia sẻ kết quả trước lớp.  Câu 1: Máy tính gồm 4 bộ phận chính gồm: màn hình, thân máy, bàn phím, chuột.  Câu 2: Quan sát trên máy tính và chỉ ra biểu tượng tệp và thư mục có trong máy tính.  - Lớp thảo luận, bổ sung.  - Lắng nghe.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm tiến hành thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe.  - Các nhóm chia sẻ kết quả.  Câu 1: Chỉ ra thư mục mẹ của thư mục LOP 4.1  Câu 2: Để đổi tên thư mục, em nháy chuột phải, chọn Rename.  Câu 3: Tên tệp trong hệ điều hành Windows không quá 255 kí tự.  Câu 4: Trong Word, để viết chữ lên hình em nháy chuột phải vào hình → Add text → Viết chữ lên hình.  Câu 5: Chỉ ra một số công cụ trên màn hình Piant.  Câu 6: Việc tạo thư mục giúp em lưu trữ và tìm kiếm thông tin dễ dàng.  Câu 7: Nếu muốn tô màu bằng Color 2, em nháy chuột phải. Câu 8: Chèn hình: Insert -> Shapers.  Câu 9: Thực hiện soạn thảo văn bản chủ đề ngày tết, chèn tranh ảnh minh họa.  Câu 10: Thực hiện vẽ tranh ông già Noel, tô màu, lưu bài vẽ.  - Lớp thảo luận, bổ sung cho các nhóm.  - Lắng nghe.  - Lắng nghe.  - Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

……………………………………………………………………………………….…..…………………………………………………………………………………...……….………………………………………………………………………………………