**Lớp 3**

Ngày soạn: 1/10/2021

Ngày giảng: 8/10/2021 (3B), 9/10/2021 (3D)

**TIẾT 9 - BÀI 5: TẬP GÕ BÀN PHÍM**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Biết cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay.

- Tự tập luyện gõ bàn phím bằng 10 ngón tay với phần mềm Kiran’s Typing Tutor.

**-** Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính; Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiết bị, máy tính. Nghiêm túc trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

**-** Phát triển năng lực: tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề. Phát triển phẩm chất: chăm học, chăm làm; tự tin, trách nhiệm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** Sách giáo khoa, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính, phần mềm Kiran’s typing Tutor, hộp quà, quà, câu hỏi khởi động, phiếu học tập: cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay.
2. **Học sinh:** Sách giáo khoa, vở, đồ dùng học tập.

**IV. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**  - Yêu cầu lớp chơi trò chơi, trả lời câu hỏi.  Câu 1: Em hãy kể tên các hàng phím trên khu vực chính của bàn phím máy tính?  Câu 2: Hai phím có gai (F, J) nằm trên hàng phím nào? Công dụng của 2 phím đó?  - Phổ biến luật chơi.  - Tổ chức lớp chơi trò chơi.  - Quan sát, hỗ trợ học sinh chơi trò chơi.  - Tổ chức học sinh chia sẻ kết quả trước lớp.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung.  - Chốt kiến thức, khen ngợi các học sinh trả lời nhanh và đúng; dẫn dắt vào bài mới.  **2. HĐ hình thành kiến thức mới (35’)**  **2.1 Cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay (15’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 1 sách giáo khoa trang 23, 24.  - Phân lớp 2 HS/máy tính.  - Chiếu vdeo hướng dẫn cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận và hoàn thành phiếu học tập sau:  Câu 1: Nhắc lại cách đặt tay lên bàn phím máy tính?  Câu 2: Quan sát hình ảnh bàn phím trong sách giáo khoa trang 23. Dựa vào màu sắc các phím, em hãy hoàn thành bảng để xác định từng ngón tay sẽ gõ những phím nào trên bàn phím.   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Bàn tay trái** | | **Bàn tay phải** | | | **Phím** | **Ngón** | **Phím** | **Ngón** | | Caps Lock, Shift | Út | Enter, Shift |  | | 1, Q, A, Z |  | 0, P, :, ? |  | | 2, W, S, X |  |  | Áp út | |  | Giữa | 7, U, J, M |  | |  | Trỏ | 8, I, K, < |  | | Phím cách |  | 6, Y, H, N |  |   Câu 3: Đọc tên phím, yêu cầu bạn gõ vào phím đó. Nhận xét bạn đã gõ đúng cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay chưa. Em và bạn đổi vai cho nhau.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Chốt kiến thức về cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **2.2: Tập gõ bàn phím bằng 10 ngón tay với phần mềm Kiran’s Typing Tutor. (20’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầmphần 2 sách giáo khoa trang 24, 25.  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ sau:  Câu 1: Trình bày cách khởi động và thoát khỏi phần mềm Kiran’s Typing Tutor?  Câu 2: Trình bày cách ghi tên đăng kí?  Câu 3: Trình bày các bước gõ bàn phím bằng 10 ngón tay trên phần mềm Kiran’s Typing Tutor?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung.  - Chốt kiến thức về cách gõ bàn phím bằng 10 ngón tay với phần mềm Kiran’s Typing Tutor, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  \* **Củng cố, dặn dò**  - Tổng hợp kiến thức.  - Yêu cầu HS luyện tập cách đặt tay lên bàn phím máy tính tại nhà. | - Nhận nhiệm vụ.  - Lắng nghe.  - Lớp tiến hành chơi trò chơi.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.  Câu 1: Các hàng phím trên khu vực chính của bàn phím máy tính là: Hàng phím số, hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, hàng phím dưới cùng.  Câu 2: Hai phím có gai (F, J) nằm trên hàng phím cơ sở. Công dụng: xác định vị trí 2 ngón trỏ đặt trên bàn phím.  - Lớp thảo luận, bổ sung.  - Lắng nghe.  **-** Đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Quan sát.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  Câu 1: Cách đặt tay lên bàn phím máy tính:  + Hai bàn tay đặt nhẹ lên bàn phím.  + Hai ngón trỏ đặt trên hai phím có gai (F, J).  + Hai ngón cái đặt trên phím cách.  + Các ngón khác đặt nhẹ trên các phím.  Câu 2: Hoàn thành bảng.   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Bàn tay trái** | | **Bàn tay phải** | | | **Phím** | **Ngón** | **Phím** | **Ngón** | | Caps Lock, Shift | Út | Enter, Shift | Út | | 1, Q, A, Z | Út | 0, P, :, ? | Út | | 2, W, S, X | Áp út | 9, O, L, > | Áp út | | 3, E, D, C | Giữa | 7, U, J, M | Giữa | | 4, R, F, V, 5, T, G, B | Trỏ | 8, I, K, < | Trỏ | | Phím cách | Cái | 6, Y, H, N | Trỏ |   Câu 3: Thực hiện trên máy tính của nhóm: 1 bạn đọc tên phím, 1 bạn gõ phím đó. Nhận xét bạn gõ đúng bằng cách gõ 10 ngón tay. Đổi vai cho nhau.  - Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Lắng nghe.  - Đọc thầm bài.  **-** Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các bạn trong nhóm chia sẻ kết quả với nhau.  Câu 1: Cách khởi động và thoát khỏi phần mềm Kiran’s Typing Tutor:  + Khởi động: Nháy đúp chuột lên biểu tượng phần mềm Kiran’s Typing Tutor trên màn hình nền.  + Thoát khỏi phần mềm: Nháy chuột vào nút lệnh x hoặc Exit để thoát khỏi chương trình.  Câu 2: Cách ghi tên đăng kí: Chuyển chuột vào ô User Name rồi nhập tên của mình. Nếu đã đăng kí rồi thì chỉ cần nháy chuột vào nút lệnh  rồi chọn tên của mình trong danh sách.  Câu 3: Các bước gõ bàn phím 10 ngón tay bằng phần mềm Kiran’s Typing Tutor:  Bước 1: Nháy chuột vào biểu tượng Typing Practice để chuyển sang cửa sổ tập luyện.  Bước 2: Màn hình Typing Practice hiện ra, trong ô Course chọn một trong các hàng phím từ danh sách để rèn luyện gõ phím.  Bước 3: Gõ bằng 10 ngón theo đúng kí tự hiện ra trong ô màu trắng.  - Lớp thảo luận, bổ sung cho nhau.  - Lắng nghe.  - Lắng nghe.  - Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

……………………………………………………………………………………….…..…………………………………………………………………………………...……….……………………………………………………………………………..………