**Lớp 3**

Ngày soạn: 17/9/2021

Ngày giảng: 27/9/2021 (3D), 29/9/2021 (3B)

**TIẾT 6 - BÀI 3: CHUỘT MÁY TÍNH**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Thực hiện được các thao tác di chuyển, nháy, nháy chuột phải, nháy đúp và kéo thả chuột.

- Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính. Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiêt bị, máy tính. Nghiêm túc trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

**-** Phát triển năng lực: Tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề; năng lực Tin học: ứng xử phù hợp trong môi trường số. Phát triển phẩm chất: chăm chỉ, trách nhiệm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** Sách giáo khoa, giáo án, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính, chuột máy tính.
2. **Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động giáo viên** | **Hoạt động học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**- Yêu cầu cả lớp chơi trò chơi “Ai nhanh ai đúng” trả lời câu hỏi sau:Câu 1: Em hãy cho biết bộ phận nào của máy tính giúp em điều khiển máy tính thuận tiện hơn?Câu 2: Chuột máy tính có các nút nào?- Phổ biến luật chơi: Học sinh suy nghĩ độc lập, trả lời câu hỏi trước lớp. Bạn nào có câu trả lời đúng và nhanh nhất sẽ dành chiến thắng, trả lời sai sẽ nhường quyền trả lời cho bạn khác. Có 2 câu hỏi tương ứng chơi 2 lượt chơi.- Tổ chức lớp chơi trò chơi.- Quan sát, hỗ trợ lớp chơi trò chơi.- Tổ chức HS chia sẻ kết quả câu trả lời.- Tổ chức lớp thảo luận, nhận xét, góp ý, bổ sung cho câu trả lời của bạn.- Chốt kiến thức, khen ngợi các HS trả lời đúng và dẫn dắt vào bài mới.**2. HĐ luyện tập, thực hành (25’)**- Yêu cầu HS đọc sgk phần B t17, 18, 19.- Phân nhóm: cặp đôi.- Giáo viên thao tác hướng dẫn chơi trò chơi: Luyện tập sử dụng chuột trên máy tính kết nối máy chiếu.- Yêu cầu các nhóm thảo luận và thực hiện các nhiệm vụ sau: Câu 1: Em hãy khởi động trò chơi Luyện tập sử dụng chuột.Câu 2: Em hãy tiến hành chơi theo hướng dẫn.Câu 3: Em tiếp tục luyện tập các bài tiếp theo: Bài 2: Nháy nút phải chuột; Bài 3: Nháy đúp chuột; Bài 4: Kéo thả chuột.Câu 4: Em và bạn cùng chơi trò chơi Luyện tập sử dụng chuột xem ai nhanh tay để giành được số điểm cao hơn.- Tổ chức các nhóm thảo luận và thực hiện nhiệm vụ.- Quan sát, hỗ trợ các nhóm.- Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả.- Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung.- Chốt kiến thức về chuột máy tính, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.**3. HĐ vận dụng, trải nghiệm (10’)**- Yêu cầu lớp đọc thầm phần C trang 19 sách giáo khoa. - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.- Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ: Em hãy sử dụng chuột để thực hiện tắt máy tính bằng các thao tác sau: từ màn hình nền nháy vào , nháy chọn Shut down.- Tổ chức các nhóm thực hiện nhiệm vụ.- Quan sát, hỗ trợ các nhóm.- Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp.- Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho các nhóm.- Chốt kiến thức về thao cách sử dụng chuột để tắt máy tính, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.**\* Củng cố, dặn dò**- Tổng hợp kiến thức.- Yêu cầu học sinh thực hiện nhiệm vụ sau tại nhà: luyện tập thao tác sử dụng chuột máy tính. | - Nhận nhiệm vụ.- Lắng nghe luật chơi.- Cả lớp tham gia chơi trò chơi.- Lắng nghe hướng dẫn.- Chia sẻ kết quả câu trả lời.Câu 1: Đó là chuột máy tínhCâu 2: Chuột máy tính có nút trái, nút phải và bánh lăn.- Lớp thảo luận, bổ sung cho bạn.- Lắng nghe.**-** Đọc thầm bài.- Nhận nhóm, nhận vị trí.- Quan sát.- Nhận nhiệm vụ.- Các nhóm thảo luận và thực hiện nhiệm vụ.- Lắng nghe hướng dẫn.- Các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp.Câu 1: Các nhóm khởi động trò chơi Luyện tập sử dụng chuột.Câu 2: Các nhóm tiến hành chơi theo hướng dẫn .Câu 3: Các nhóm tiếp tục luyện tập các bài tiếp theo.Câu 4: Các bạn trong nhóm thu đua xem ai nhanh tay giành được số điểm cao hơn.- Lớp thảo luận, bổ sung.- Lắng nghe.**-** Đọc thầm bài.**-** Nhận nhóm, nhận vị trí.- Nhận nhiệm vụ.- Các nhóm tiến hành thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.- Lắng nghe hướng dẫn.- Các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp cách sử dụng chuột để tắt máy.- Lớp thảo luận, bổ sung cho các nhóm.- Lắng nghe.- Lắng nghe.- Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

…………………………………………………………………………………………..……………………………………………………………………………………………………….……..………..……………………………………………………………