**Lớp 3**

Ngày soạn: 28/10/2021

Ngày giảng: 22/11/2021 (3D), 26/11/2021 (3B)

**CHỦ ĐỀ 2: EM TẬP VẼ**

**TIẾT 18 - BÀI 1: LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM HỌC VẼ**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Sử dụng được công cụ vẽ tự do để vẽ các nét đơn giản.

- Thực hiện được các thao tác: lưu bài vẽ vào thư mục máy tính, mở bài vẽ đã có sẵn.

- Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính. Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiết bị, máy tính. Nghiêm túc trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

- Phát triển năng lực: tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề. Phát triển phẩm chất: chăm học, chăm làm; tự tin, trách nhiệm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** Sách giáo khoa, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính, PM Paint.
2. **Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**- Yêu cầu lớp chơi trò chơi “Ai nhanh, ai đúng” và trả lời câu hỏi:Câu 1: Em hãy thực hiện thao tác khởi động phần mềm Paint?Câu 2: Em hãy nêu cách sử dụng công cụ bút vẽ?- Phổ biến luật chơi.- Tổ chức lớp chơi trò chơi.- Quan sát, hỗ trợ lớp chơi trò chơi.- Tổ chức học sinh chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.- Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho câu trả lời của bạn.- Chốt kiến thức, khen ngợi các học sinh trả lời nhanh và đúng; dẫn dắt vào tiết học.**2. HĐ luyện tập, thực hành (25’)**- Yêu cầu lớp đọc thầm phần B sách giáo khoa trang 41.- Phân nhóm: 2 HS/máy tính.- Yêu cầu các nhóm thảo luận và thực hiện nhiệm vụ sau:a) Mở chương trình Paint.b) Sử dụng công cụ  để vẽ một bông hoa.c) Đặt tên cho bài vẽ là bong hoa.d) Lưu bài vẽ vào thư mục có tên em trên màn hình nền.- Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.- Quan sát, hỗ trợ các nhóm.- Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.- Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo cho nhau.- Chốt kiến thức sử dụng công cụ bút vẽ để vẽ và lưu bài vẽ, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.**3. HĐ vận dụng, trải nghiệm (10’)**- Yêu cầu lớp đọc thầm phần C T41.- Phân nhóm: 2 HS/máy tính.- Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ sau:a) Mở bài vẽ bong hoa đã vẽ ở Hoạt động thực hành.b) Nhấn đồng thời hai phím Ctrl và N.c) Vẽ một vài hìn mà em thích.d) Nhấn đồng thời hai phím Ctrl + S.e) Đặt tên cho bài vẽ rồi lưu bài vẽ vào thư mục có tên em trên máy tính.g) Em hãy giải thích thao tác ở các yêu cầu b và d.- Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.- Quan sát, hỗ trợ các nhóm.- Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.- Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.- Chốt kiến thức lưu bài vẽ, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.**\* Củng cố, dặn dò**- Tổng hợp kiến thức.- Yêu cầu HS vẽ bức tranh vườn hoa, lưu lại trên máy tính tại nhà. | - Nhận nhiệm vụ.- Lắng nghe luật chơi.- Lớp tiến hành chơi trò chơi.- Lắng nghe hướng dẫn.- Chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.Câu 1: Thực hiện thao tac nháy đúp vào biểu tượng  trên màn hình nền.Câu 2: Cách sử dụng công cụ bút vẽ:B1: Trong hộp công cụ, nháy chọn B2: Di chuyển con trỏ chuột vào vùng trang vẽ, con trỏ chuột chuyển thành  Nhấn giữ nút trái chuột để vẽ hình bất kì mà em muốn rồi thả nút chuột để hoàn thành thao tác vẽ.- Lớp thảo luận, bổ sung câu trả lời của bạn.- Lắng nghe.**-** Đọc thầm bài.- Nhận nhóm, nhận vị trí.- Nhận nhiệm vụ.- Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.- Lắng nghe hướng dẫn.- Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.a) Thực hiện mở chương trình Piant.b) Thực hiện sử dụng công cụ để vẽ một bông hoa theo ý thích.c) Thực hiện đặt tên cho bài vẽ là bong hoa.d) Thực hiện lưu bài vẽ vào thư mục có tên mình trên màn hình nền.- Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.- Lắng nghe.**-** Đọc thầm bài.- Nhận nhóm, nhận vi trí.- Nhận nhiệm vụ.- Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.- Lắng nghe hướng dẫn.- Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.a) Thực hiện mở bài vẽ bong hoa: B1: Nháy chọn File ở góc trái phần mềm Paint, rồi chọn Open.B2: Trong cửa sổ Open, chọn thư mục đã lưu bài vẽ.B3: Nháy chuột vào tên bài vẽ là bong hoa.B4: Nháy chọn Open để mở bài vẽ.b) Thực hiện nhấn đồng thời hai phím Ctrl + N.c) Thực hiện vẽ một vài hình mà mình thích.d) Thực hiện nhấn đồng thời hai phím Ctrl + S.e) Thực hiện đặt tên cho bài vẽ rồi lưu bài vẽ vào thư mục có tên mình trên máy tính:Bước 1: Nháy chọn File.Bước 2: Trong cửa sổ Save As hiện ra như hình bên, chọn thư mục tên mình để lưu bài vẽ. Bước 3: Nháy vào ô File nảm rồi hõ tên bài vẽ.Bước 4: Nháy chọn Save để lưu bài vẽ.g) Giải thích thao tác ở yêu cầu b và d: + Yêu cầu b: thao tác mở trang vẽ mới.+ Yêu cầu d: thao tác lưu bài vẽ.- Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.- Lắng nghe.- Lắng nghe.- Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

……………………………………………………………………………………….…..…………………………………………………………………………………...……….………………………………………………………………………………………