**Lớp 3**

Ngày soạn: 28/10/2021

Ngày giảng: 4/11/2021 (3D), 24/11/2021 (3B)

**CHỦ ĐỀ 2: EM TẬP VẼ**

**TIẾT 17 - BÀI 1: LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM HỌC VẼ**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

- Làm quen với phần mềm học vẽ Paint.

- Biết cách sử dụng công cụ vẽ tự do để vẽ các nét đơn giản.

- Biết cách lưu bài vẽ vào thư mục máy tính, mở bài vẽ đã có sẵn.

- Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính. Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiết bị, máy tính. Nghiêm túc trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

- Phát triển năng lực: tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề. Phát triển phẩm chất: chăm học, chăm làm; tự tin, trách nhiệm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** Sách giáo khoa, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính, hộp quà, quà, câu hỏi khởi động, phần mềm Paint.
2. **Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**  - Yêu cầu lớp chơi trò chơi “Hộp quà bí mật” và trả lời câu hỏi:  Câu 1: Máy tính giúp em những việc gì?  Câu 2: Em có thể học tập những gì trên máy tính?  - Phổ biến luật chơi: Lớp trưởng làm quản trò bắt nhịp cả lớp hát 1 bài đồng thời truyền hộp quà đi. Khi kết thúc bài hát, bạn nào cầm hộp quà sẽ trả lời câu hỏi trong hộp, nếu không trả lời được sẽ nhường quyền trả lời cho bạn nào xung phong.  - Tổ chức lớp chơi trò chơi.  - Quan sát, hỗ trợ lớp chơi trò chơi.  - Tổ chức học sinh chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho câu trả lời của bạn.  - Chốt kiến thức, khen ngợi các học sinh trả lời nhanh và đúng.  **2. HĐ hình thành kiến thức mới (35’)**  **2.1 Giới thiệu phần mềm Paint (9’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 1 sách giáo khoa trang 39.  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Yêu cầu các nhóm quan sát biểu tượng Paint trên màn hình nền, khởi động chương trình Paint, quan sát giao diện cửa sổ chương trình Paint trên máy tính và trả lời các câu hỏi sau:  Câu 1: Chỉ ra vị trí các thành phần trong chương trình Paint?  Câu 2: Khi em vẽ ngôi nhà, ngôi nhà sẽ hiển thị trên vùng nào của chương trình Paint?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo cho nhau.  - Chốt kiến thức giới thiệu PM Paint, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **2.2 Công cụ bút vẽ (9’)**  - Yêu cầu 1 HS đọc to phần 2 sách giáo khoa trang 40, cả lớp đọc thầm.  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện các nhiệm vụ sau:  Câu 1: Trình bày các bước sử dụng công cụ bút vẽ để vẽ hình?  Câu 2: Thực hiện vẽ một hình tự do theo ý thích?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hướng dẫn các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo cho nhau.  - Chốt kiến thức công cụ bút vẽ, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **2.3 Lưu bài vẽ (9’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 3 trang 40.  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ sau:  Câu 1: Trình bày các bước lưu bài vẽ?  Câu 2: Thực hiện thao tác lưu bài vẽ trên thư mục của máy tính?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Chốt kiến thức lưu bài vẽ, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **2.4 Mở bài vẽ đã có sẵn (8’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 4 T40.  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Yêu cầu các bước thảo luận, thực hiện nhiệm vụ sau:  Câu 1: Trình bày các bước mở bài vẽ đã có sẵn?  Câu 2: Thực hiện mở bài vẽ mà các em đã lưu trước đó trong máy tính?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung.  - Chốt kiến thức mở bài vẽ có sẵn, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **\* Củng cố, dặn dò**  - Tổng hợp kiến thức.  - Yêu cầu HS khởi động và khám phá ở nhà các nút lệnh trong phần mềm Paint. | - Nhận nhiệm vụ.  - Lắng nghe luật chơi.  - Lớp tiến hành chơi trò chơi.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.  Câu 1: Máy tính giúp em học tập, chơi game, liên lạc bạn bè, truy cập Internet đọc báo, xem phim,...  Câu 2: Em có thể học toán, học vẽ, học tiếng anh, học trực tuyến, ... trên máy tính.  - Lớp thảo luận, bổ sung câu trả lời của bạn.  - Lắng nghe.  **-** Đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  Câu 1: Các nhóm chỉ ra vị trí các thành phần: bảng chọn, vùng trang vẽ. Trong bảng chọn chỉ ra vị trí: hộp công cụ, hình mẫu, nét vẽ, hộp màu.  Câu 2: Khi em vẽ ngôi nhà, ngôi nhà sẽ hiển thị trên vùng trang vẽ.  - Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Lắng nghe.  **-** 1 học sinh đọc to, cả lớp đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  Câu 1: Các bước sử dụng công cụ bút vẽ để vẽ hình:  B1: Trong hộp công cụ, nháy chọn  B2: Di chuyển con trỏ chuột vào vùng trang vẽ, con trỏ chuột chuyển thành . Nhấn giữ nút trái chuột để vẽ hình bất kì mà em muốn rồi thả nút chuột để hoàn thành thao tác vẽ.  Câu 2: Các nhóm thực hiện vẽ một hình tự do theo ý thích trên máy tính của nhóm.  - Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Lắng nghe.  **-** Đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vi trí.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  Câu 1: Các bước lưu bài vẽ:  B1: Nháy chọn File ở phía trên góc trái phần mềm Paint, rồi chọn Save.  B2: Chọn thư mục để lưu bài vẽ trong cửa sổ Save As.  B3: Đặt tên cho bài vẽ bằng cách nháy vào ô File Name rồi gõ tên bài vẽ.  Câu 2: Các nhóm thực hiện lưu bài vẽ của nhóm vào thư mục trong máy tính.  - Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Lắng nghe.  **-** Cả lớp đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả chéo.  Câu 1: Các bước mở bài vẽ có sẵn:  B1: Nháy chọn File ở góc trái phần mềm Paint, rồi chọn Open.  B2: Trong cửa sổ Open, chọn thư mục đã lưu bài vẽ.  B3: Nháy chuột vào tên bài vẽ.  B4: Nháy chọn Open để mở bài vẽ.  Câu 2: Các nhóm thực hiện mở bài vẽ của nhóm đã được lưu trước đó trong máy tính.  - Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Lắng nghe.  - Lắng nghe.  - Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

……………………………………………………………………………………….…..…………………………………………………………………………………...……….………………………………………………………………………………..……