**Lớp 3**

Ngày soạn: 22/10/2021

Ngày giảng: 26/10/2021 (3C), 27/10/2021 (3A), 1/11/2021 (3D), 3/11/2021 (3B)

**TIẾT 16 - HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH: TRÒ CHƠI BLOCKS**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**-** Rèn luyện khả năng quan sát và ghi nhớ.

- Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính. Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiết bị, máy tính. Nghiêm túc trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

- Phát triển năng lực: tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề. Phát triển phẩm chất: chăm học, chăm làm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** Sách giáo khoa, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính, phần mềm Blocks.
2. **Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**  - Yêu cầu lớp chơi trò chơi “Ai nhanh ai đúng” và trả lời câu hỏi:  Câu 1: Trò chơi Blocks giúp em rèn luyện khả năng gì?  Câu 2: Em hãy nêu cách chơi trò chơi Blocks?  - Phổ biến luật chơi.  - Tổ chức thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ lớp chơi trò chơi.  - Tổ chức học sinh chia sẻ kết quả trước lớp.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho các bạn.  - Chốt kiến thức, khen ngợi học sinh nhanh và đúng; dẫn dắt vào bài.  **2. HĐ luyện tập, thực hành (35’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 3, 4 trang 35, 36  - Phân lớp 2 HS/máy tính.  - Hướng dẫn học sinh chơi phần mềm Blocks trên máy chiếu.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện các nhiệm vụ sau:  Câu 1: Em hãy nêu cách bắt đầu màn chơi mới?  Câu 2: Có mấy chế độ chơi?  Câu 3: Em hãy nêu cách tăng số hình trong cửa sổ trò chơi?  Câu 4: Em chọn chế độ hai người chơi và cùng thi với bạn xem ai có trí nhớ tốt hơn?  Câu 5: Em hãy nêu cách thoát khỏi trò chơi Blocks và thoát trò chơi khi chơi xong?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.    - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung.  - Chốt kiến thức về thực hiện chơi trò chơi Blocks, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **\* Củng cố, dặn dò**  - Tổng hợp kiến thức.  - Yêu cầu HS cài đặt phần mềm Blocks, luyện tập chơi tại nhà. | - Nhận nhiệm vụ.  - Lắng nghe luật chơi.  - Lớp thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Chia sẻ kết quả trước lớp.  Câu 1: Trò chơi Blocks giúp em rèn luyện khả năng quan sát và ghi nhớ.  Câu 2: Cách chơi: Di chuyển chuột vào vị trí ô vuông cần lật rồi nháy chuột, hình bên dưới sẽ hiện ra. Mỗi lần chỉ được phép lật hai ô vuông.  - Lớp nhận thảo luận, bổ sung cho các bạn.  - Lắng nghe.  - Đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Quan sát.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Nghe hướng dẫn của giáo viên.  - Các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp.  Câu 1: Cách bắt đầu màn chơi mới: chọn Game ở góc trên bên trái cửa sổ trò chơi rồi chọn New.  Câu 2: Có hai chế độ chơi: chế độ một người chơi và chế độ hai người chơi.  Câu 3: Cách tăng số hình trong cửa sổ trò chơi: chọn Skill rồi chọn BigBoard.  Câu 4: Thực hiện chọn chế độ hai người chơi và cùng thi với bạn.  Câu 5: Cách thoát khỏi trò chơi: nháy chọn . Thực hiện thoát khỏi trò chơi khi chơi xong.  - Lớp thảo luận, bổ sung.  - Lắng nghe.  - Lắng nghe.  - Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

……………………………………………………………………………………….…..…………………………………………………………………………………...……….……………………………………………………………………………………..