**Lớp 3**

Ngày soạn: 22/10/2021

Ngày giảng: 26/10/2021 (3C), 27/10/2021 (3A), 28/10/2021 (3D), 29/10/2021 (3B)

**TIẾT 15 - HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH: TRÒ CHƠI BLOCKS**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT**

**-** Rèn luyện khả năng quan sát và ghi nhớ.

- Có ý thức bảo vệ sức khỏe khi làm việc với máy tính. Có ý thức giữ gìn, bảo quản thiết bị, máy tính. Nghiêm túc trong học tập, hứng thú với môn Tin học.

- Phát triển năng lực: tự phục vụ, tự quản; hợp tác; tự học và giải quyết vấn đề. Phát triển phẩm chất: chăm học, chăm làm.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. **Giáo viên:** Sách giáo khoa, máy tính, máy chiếu, phòng máy tính, phần mềm Blocks.
2. **Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi, đồ dùng học tập.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **1. HĐ mở đầu (5’)**  - Yêu cầu lớp chơi trò chơi “Ai nhanh ai đúng” và trả lời câu hỏi:  Câu 1: Em hãy nêu cách khởi động một phần mềm?  Câu 2: Em hãy khởi động phần mềm trò chơi Blocks trên màn hình nền máy tính?  - Phổ biến luật chơi: học sinh suy nghĩ độc lập, trình bày kết quả trước lớp. Bạn nào có câu trả lời đúng và nhanh nhất là người chiến thắng, trả lời sai nhường quyền trả lời cho bạn khác. Có 2 câu hỏi, tương ứng với 2 lượt chơi.  - Tổ chức lớp thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ lớp chơi trò chơi.  - Tổ chức học sinh chia sẻ kết quả trước lớp.  - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho các bạn.  - Chốt kiến thức, khen ngợi học sinh nhanh và đúng; dẫn dắt vào bài mới.  **2. HĐ hình thành kiến thức mới (35’)**  **2.1 Giới thiệu trò chơi (10’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 1 trang 35.  - Phân lớp 2 HS/máy tính.  - Thao tác chơi thử phần mềm Blocks trên máy chiếu.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện các nhiệm vụ sau:  Câu 1: Em hiểu gì về trò chơi Block?  Câu 2: Qua các thử thách trong trò chơi Blocks sẽ giúp em rèn luyện khả năng gì của mình?  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả câu trả lời trước lớp.    - Tổ chức lớp thảo luận, bổ sung cho câu trả lời của các nhóm.  - Chốt kiến thức về trò chơi Blocks, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **2.2. Cách chơi (25’)**  - Yêu cầu lớp đọc thầm phần 2, sách giáo khoa trang 35.  - Phân nhóm: 2 HS/máy tính.  - Thao tác chơi mẫu trên máy chiếu.  - Yêu cầu các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ sau:  Câu 1: Em hãy nêu cách chơi?  Câu 2: Em hãy thực hiện chơi thử, đổi vai cho bạn chơi khi hết lượt.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Quan sát, hỗ trợ các nhóm.  - Tổ chức các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp.  - Tổ chức các nhóm thảo luận, bổ sung chéo.  - Chốt kiến thức về cách chơi phần mềm Blocks, khen ngợi các nhóm nhanh và đúng.  **\* Củng cố, dặn dò**  - Tổng hợp kiến thức.  - Yêu cầu HS cài đặt phần mềm Blocks, luyện tập chơi tại nhà. | - Nhận nhiệm vụ.  - Lắng nghe luật chơi.  - Lớp thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Chia sẻ kết quả trước lớp.  Câu 1: Cách khởi động một phần mềm: nháy đúp chuột vào biểu tượng phần mềm trên màn hình nền để khởi động chương trình đó.  Câu 2: Thực hiện khởi động phần mềm trò chơi Blocks trên màn hình nền máy tính.  - Lớp thảo luận, bổ sung cho các bạn.  - Lắng nghe.  - Đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Quan sát.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp.  Câu 1: Trò chơi Blocks có nhiều hình giống nhau ẩn dưới ô vuông màu vàng, nhiệm vụ là lật đúng hai hình giống nhau để xóa chúng, khi không còn ô vuông nào trên màn hình, trò chơi sẽ chuyển sang cấp độ chơi cao hơn, độ khó tăng lên.  Câu 2: Qua các thử thách trong trò chơi Blocks sẽ giúp em rèn luyện khả năng ghi nhớ của mình.  - Lớp thảo luận, bổ sung cho câu trả lời của các nhóm.  - Lắng nghe.  **-** Đọc thầm bài.  - Nhận nhóm, nhận vị trí.  - Quan sát.  - Nhận nhiệm vụ.  - Các nhóm thảo luận, thực hiện nhiệm vụ.  - Lắng nghe hướng dẫn.  - Các nhóm chia sẻ kết quả trước lớp:  Câu 1: Cách chơi: Em di chuyển chuột vào vị trí ô vuông cần lật rồi nháy chuột, hình bên dưới sẽ hiện ra. Mỗi lần chỉ được phép lật hai ô vuông.  Câu 2: Thực hiện chơi thử, đổi vai cho bạn khi hết lượt chơi.  - Các nhóm thảo luận, bổ sung chéo cho nhau.  - Lắng nghe.  - Lắng nghe.  - Thực hiện tại nhà. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU TIẾT DẠY (nếu có)**

……………………………………………………………………………………….…..…………………………………………………………………………………...……….………………………………………………………………………………………